

PRZEBIEG KONKURENCJI

/ celem konkurencji jest wyłonienie indywidualnego mistrza celnego ognia oraz najlepszej drużyny ze strzelania z broni małokalibrowej /

NAZWA: Strzelanie na celność i skupienie z kbks

RODZAJ: Strzelanie do tarczy sportowej TS-2

CZAS: Nieograniczony

WARUNKI STRZELANIA:

- rodzaj broni – broń boczno zapłonowa typu kbks;
- ilość nabojów – 5 na strzelającego + 3 próbne;
- odległość do celu – 25 m;
- cel, tarcza sportowa typu TS – 2;
- postawa – strzelecka leżąc z wykorzystaniem podpórki.

UWAGI:

Konkurencja rozpoczyna się omówieniem szczegółowych warunków bezpieczeństwa obowiązujących podczas strzelania. Strzelanie odbywa się bez hełmów w nakryciu głowy. Po zajęciu SO ćwiczący wykonują po 3 strzały próbne. Następnie po komendzie instruktora „OGNIA!” strzelanie prowadzą samodzielnie. Instruktor może zdyskwalifikować zawodnika, który nie przestrzega warunków bezpieczeństwa. Zawodnik zdyskwalifikowany uzyskuje 0 pkt.

OCENA:

W przypadku uzyskania przez zawodników jednakowej ilości punktów/mistrz celnego ognia/, o zwycięstwie decyduje ilość indywidualnych p-któw uzyskanych w konkurencji strzelania z broni pneumatycznej, a w dalszej kolejności w konkurencji rzutu granatem/wynik indywidualny/.W przypadku uzyskania przez drużyny jednakowej ilości punktów o zwycięstwie decyduje ilość p-któw uzyskanych w konkurencji kierowania ogniem, a w dalszej kolejności w strzelaniu z kbks. **Za konkurencję/w drużynie/ przewiduje się bonus w postaci tzw. „ dużych punktów”.**

- Miejsce I - sze – 75 pkt.
- Miejsce II – gie – 50 pkt.
- Miejsce III – cie – 30 pkt.

PRZEBIEG KONKURENCJI

NAZWA: Strzelanie z użyciem amunicji ostrej z karabinka kbkAK – konkurencja wiodąca.

RODZAJ: Kierowanie ogniem drużyny w obronie.

CZAS: ograniczony ukazywaniem się figur.

PRZEBIEG KONKURENCJI:

Po otrzymaniu amunicji kierownik strzelania wydaje komendę „ **NAPRZÓD**”. Od tego momentu strzelający ma 30 sek. na zajęcie SO oraz przygotowanie broni do strzelania. Po ww. czasie ukazuje się pierwsza rubież celów. Zawodnicy niszczą cele samodzielnie, mogą niszczyć cele ustawione dla innych SO / kierowanie ogniem/.

Warunki strzelania:

- rodzaj broni – karabinek kbkAK / AKMS;
- rodzaj ognia – w zależności od decyzji strzelającego;
- ilość nabojów – 15 na strzelającego / 75 na drużynę /;
- odległość do celu – nr 1 – 100 m, nr 2 – 150 m;
- postawa strzelecka leżąc z wykorzystaniem podpórki;
- cele:

Nr 1 – figura bojowa nr 27 / obsługa karabinu /, ukazująca się dwa razy po 15 sekund z przerwą 10 sekundową. Cel opada samoczynnie po trafieniu lub minięciu czasu ukazywania się.

Nr 2 – figura bojowa nr 40 / biegnący /, ukazująca się raz na 10 sekund. Cel opada samoczynnie po trafieniu lub minięciu czasu ukazywania się.

UWAGI:

Konkurencja polega na zniszczeniu przez drużynę 15 celów rozmieszczonych w odległości 100 oraz 150 metrów od stanowisk ogniowych. Konkurencja rozpoczyna się omówieniem szczegółowych warunków bezpieczeństwa obowiązujących podczas strzelań. Przy każdym strzelającym w czasie wykonywania zadania ogniowego znajduje się instruktor. W trakcie strzelania zawodnicy są zobowiązani do stosowania ochronników słuchu. Strzelanie odbywa się bez hełmów w nakryciu głowy / beret, czapka / z założonym pasem nośnym oraz ładownicą. Instruktor może zdyskwalifikować zawodnika, który nie przestrzega warunków bezpieczeństwa. Zawodnik zdyskwalifikowany uzyskuje 0 pkt., pomimo zwrotu amunicji. Trafienia przyporządkowane danemu SO, z którego prowadził ogień zdyskwalifikowany zawodnik anuluje się. Drużynom przed rozpoczęciem konkurencji zostanie pokazane pole tarczowe. Nie dopuszcza się innego rozdziału amunicji.

OCENA:

A. 15 celów dla drużyny x 25 pkt. za każdy zniszczony cel = 375 pkt.

B. Współczynnik za zwrot amunicji = 5 pkt. za nabój.

C. Maksymalna możliwa ilość punktów do uzyskania przez drużynę = **675 pkt + bonus za uzyskanie punktowanego miejsca.**

W przypadku uzyskania przez drużyny jednakowej ilości punktów o zwycięstwie decyduje ilość punktów uzyskanych w konkurencji kbks, w dalszej kolejności w strzelaniu z broni pneumatycznej. **Za konkurencję przewiduje się bonus w postaci tzw. „dużych punktów”.**

- Miejsce I –sze – 100 pkt.
- Miejsce II – gie – 75 pkt.
- Miejsce III-cie – 50 pkt.

PRZEBIEG KONKURENCJI

NAZWA: Strzelanie na celność i skupienie z broni pneumatycznej

RODZAJ: Strzelanie do tarczy sprotowej TS – 2

CZAS: Nieograniczony.

WARUNKI STRZELANIA:

- rodzaj broni – broń pneumatyczna długa;
- ilość nabojów – 5 na strzelającego;
- odległość do celu – 15 m;
- postawa – strzelecka leżąc z wykorzystaniem podpórki.

UWAGI:

Konkurencja rozpoczyna się omówieniem szczegółowych warunków bezpieczeństwa obowiązujących podczas strzelania. Ze względów higienicznych strzelanie odbywa się bez hełmów nakryciu głowy. Nie przewiduje się strzałów próbnych. Ćwiczący po komendzie instruktora „OGNIA!” strzelanie prowadzą samodzielnie. Instruktor może zdyskwalifikować zawodnika, który nie przestrzega warunków bezpieczeństwa. Zawodnik zdyskwalifikowany uzyskuje 0 pkt.

OCENA:

W przypadku uzyskania przez drużyny jednakowej ilości punktów o zwycięstwie decyduje ilość punktów uzyskanych w konkurencji kierowania ogniem, a w dalszej kolejności w strzelaniu z kbks. **Za konkurencję przewiduje się bonus w postaci „dużych punktów”.**

Miejsce I –wsze – 50 pkt.

Miejsce II-gie – 40 pkt.

Miejsce III-cie – 30 pkt.

PRZEBIEG KONKURENCJI

NAZWA: Składanie/ rozkładanie karabinka.

RODZAJ: Zręcznościowa.

CZAS: Nieograniczony.

PRZEBIEG KONKURENCJI:

Drużyna zajmuje miejsce za platformą, na której ułożonych jest 5 karabinków, w tym 2 złożone i 3 rozłożone. o zajęciu miejsc za poszczególnymi rodzajami broni decyduje kapitan drużyny. po zameldowaniu instruktorowi o gotowości do rozpoczęcia ćwiczenia instruktor wydaje dla drużyny komendę „**ĆWICZ**” oraz włącza czasomierz. Uczniowie rozpoczynają konkurencję. Czas liczy się od momentu, aż ostatni z zawodników ćwiczącej drużyny nie złoży meldunku o treści „**GOTÓW**”.

UWAGI:

Instruktor dopuszcza na wniosek złożony przez kapitana drużyny przeprowadzenie jednej nieoceniającej próby ww. konkurencji. Dopuszczalne jest udzielenie pomocy pomiędzy zawodnikami. W przypadku stwierdzenia przez instruktora niedociągnięć, za każde z nich drużynie dolicza się 2 sekundy do uzyskanego czasu. Czas liczony jest do jednego miejsca po przecinku.

OCENA:

uzyskanie jak najkrótszego czasu ukończenia przez drużynę konkurencji generuje otrzymanie mniejszej ilości tzw. punktów karnych / ujemnych/ do ogólnej punktacji zawodów. W konkurencji przyjęto współczynnik 5.

PRZYKŁAD:

Drużyna uzyskała ogólnie za konkurencję czas 38,6 sek./ meldunek ostatniego z ćwiczących „**GOTÓW**” /. Instruktor nie stwierdził niedociągnięć, co oznacza:

36,8 x współczynnik 5, co równa się wartości 184 punkty ujemne odliczane z puli całości punktacji drużyny. Jeżeli jest to najlepszy uzyskany czas w skali wszystkich drużyn/ zajęcie pierwszego miejsca / wartość punktów ujemnych zmniejsza się o 50 pkt.- patrz zapis poniżej, czyli ogółem wartość punktów ujemnych sprowadza się do wartości 184-50, co równa się 134 pkt.

Za konkurencję przewiduje się bonus w postaci tzw. „dużych punktów”

- Miejsce I –wsze – 50 pkt.
- Miejsce II – gie – 40 pkt.
- Miejsce III – cie- 30 pkt.

PRZEBIEG KONKURENCJI

NAZWA: Rzut granatem na odległość w różnych postawach.

RODZAJ: Siłowa.

CZAS: Ograniczony zmianą na punktach nauczania.

PRZEBIEG KONKURENCJI:

Każdy z zawodników wykonuje po trzy rzuty z postawy stojącej, klęczącej oraz leżącej. O kolejności rzucających decyduje kapitan drużyny.

UWAGI:

Po wykonaniu każdego rzutu przez ćwiczącego, pomocnik instruktora na PN oznacza chorągiewką miejsce upadku granatu/ liczy się punkt zetknięcia granatu z podłożem/. Upadek granatu poza wyznaczonym sektorem/miejscem zetknięcia się granatu z podłożem, a nie dotoczenia się i zatrzymania środka bojowego/ dyskwalifikuje zawodnika. Zawodnik oddaje rzut po komendzie instruktora „**Do nacierającej piechoty granatem OGNIA!**”.

UBIÓR: Pas nośny, granatnica, w nakryciu głowy bez hełmu.

OCENA:

Ocenę stanowi suma uzyskanych przez drużynę odległości. Pomiar wykonywany jest od linii rzutu do miejsca zetknięcia się granatu z podłożem, a nie jego dotoczeniem się.

Przykład:

- Zawodnik A – 32 m.
- Postawa stojąca – 32 m, klęcząca - 25 m, leżąca – 18 m.
- RAZEM ZAWODNIK: 75 metrów, tj. 75 PKT.
- Zawodnik B – razem za trzy rzuty 68 metrów, tj. 68 PKT.
- Zawodnik C – razem za trzy rzuty 55 metrów, tj. 55 PKT.
- Zawodnik D – razem za trzy rzuty 62 metrów, tj. 62 PKT.
- Zawodnik E- razem za trzy rzuty 71 metrów, tj. 73 PKT.

Razem za drużynę: 331 metrów za 15 rzutów tj. 331 pkt + ewentualny bonus w przypadku zajęcia miejsca od 1 do 3- patrz zapis poniżej.

UWAGA! Wyniki zaokrąglone są do pełnych metrów, tj. np. rzut na odległość 36,4 m oceniany będzie na 36 m pkt., rzut na odległość 36,6 m oceniany będzie na 37 pkt.

Za konkurencję przewiduje się bonus w postaci tzw. „dużych punktów”.

- Miejsce I-wsze – 50 pkt.
- Miejsce II-gie – 40 pkt.
- Miejsce III-cie – 30 pkt.